



PALOBANDY -SÄÄNNÖT

1 § KILPAILUN TARKOITUS

Kilpailun tarkoituksena on kehittää palokuntanuorten fyysistä kuntoa ja opettaa toimimaan ryhmänä, sekä antaa tilaisuus kisalla joukkueena toisia osastoja vastaan reilussa ja rehdissä palokuntalaishengessä.

2 § KILPAILUN TOIMEENPANO

Kilpailun järjestää Hämeen Pelastusliiton palokuntanuorisotyö. Kilpailu järjestetään vuosittain kullakin toiminta-alueella vuorollaan maaliskuuhuhtikuussa. Kilpailuun saa osallistua jokainen Hämeen Pelastusliiton nuoriso-osasto yhdellä tai useammalla joukkueella per sarja. Mahdolliset sekajoukkueet sallitaan, mutta joukkueen jäsenten täytyy olla samalta toiminta-alueelta.

3 § ILMOITTAUTUMINEN

Kutsu kilpailusta lähetetään alueohjaajille viimeistään kahta (2) kuukautta ennen kilpailua. Alueohjaajat välittävät kutsun osallistumisoikeutetuille osastoille. Ilmoittautumisen hoitaa edustavan joukkueen ohjaaja, kutsussa mainitulle järjestäjälle, vähintään kuukautta aikaisemmin kirjallisena (sähköposti riittää).

4 § SARJAT

Sarja 1 Alle 14-vuotiaat (nuori ei saa olla täyttänyt 14 v. kilpailupäivänä)
Sarja 2 Alle 18-vuotiaat (nuori ei saa olla täyttänyt 18 v. kilpailupäivänä)

Jokaisen joukkueen jäsenen on pystyttävä todentamaan ikänsä, kelakortti riittää. Jos ilmenee, että joukkueessa on liian vanhoja pelaajia, poistetaan hänet joukkueesta tai koko joukkue hylätään.

5 § PELIN SÄÄNNÖT

1. Varustuksena on normaali sisäurheiluvälineistö, suojalasit sekä hyväksytyt salibandymailat. Mailan lavassa ei saa käyttää teippiä. Maalivahdilla tulee olla varustuksena kypärä kasv suojuksella sekä yleisesti hyväksytyt suojaimet.
2. Joukkueen vahvuus on maalivahti ja 6 kenttäpelaajaa, mutta myös vajaalla joukkueella saa osallistua (minimi joukkueen vahvuus 1+3). Kentällä saa olla 3-5 kenttäpelaajaa kentän koosta riippuen. Vaihto-oikeus on rajaton. Maalivahtia ei saa vaihtaa, pois lukien loukkaantuminen. Joukkue nimeää keskuudestaan kapteenin, joka on pelin aikana yhteyshenkilö tuomaristoon.



3. Pelit pelataan omina sarjoinaan. Peli-aika on 12 minuuttia suoraa aikaa. Kulutaottelu on 2x10 minuuttia, joista ottelun kaksi viimeistä minuuttia ovat tehokasta peli-aikaa. Tarvittaessa peli-aikaa voidaan muuttaa. Kummankin sarjan ensimmäiseksi ja toiseksi sijoittuneet pelaavat kulutaottelun, kolmanneksi ja neljänneksi sijoittuneet pelaavat pronssiottelun. Mikäli mitaliottelu on peliajan päättyessä tasan, seuraa viiden (5) minuutin jatkoaika ja tämän jälkeen tarvittaessa rangaistuslaukauskilpailu.
4. Pelialue on käytettävissä oleva liikuntatila. Laidoilla tai penkeillä pyritään rajaamaan vaikeasti pelattava alue. Sarjaottelut pelataan puolikkaalla kentällä ja mitaliottelut kokonaisella kentällä.
5. Maalin koko on vähintään 90 x 105 cm. Maalin edessä on **merkitty** maalialue, jossa maalivahti saa ottaa pallon käteensä. Maalialueen koko on 4 x 5 metriä, käytännössä valitaan sopivat viivat. Lisäksi maalin edessä on pienempi alue, johon kenttäpelaajat eivät saa mennä. Maalivahdilla ei ole mailaa. Jos pallo on pelattavissa, saa maalialueella pelata, mutta jos pallo on maalivahdilla, on maalialueelta poistuttava.
6. Pelijakso, ja peli maalin jälkeen, aloitetaan kiistapallolla keskipisteestä, kummankin joukkueen ollessa omalla puolellaan. Pallo asetetaan tuomarin ilmoittamaan pisteeseen lattialle ja pelaajat asettuvat vastakkain mailat pallon vastakkaisille sivuille, jalat vierekkäin. Vihellyksen jälkeen palloa saa pelata.
7. Maali syntyy, kun pallo on ylittänyt maalilinjan kokonaan. Maalin saa tehdä vain mailalla, potkumaaleja ei hyväksytä. Pallon osuessa maalinteon yhteydessä vahingossa pelaajan jalkaan, tai muuhun ruumiinosaan, ratkaisee tuomari maalin hyväksymisestä.
8. Mikäli pallo katoaa pelialueelta, suorittaa se joukkue sisään lyönnin joka ei pelannut palloa yli. Lyöntipiste on yksi metri reunasta, tuomarin määräämästä paikasta.
9. Jalalla saa ohjata palloa. Ei kuitenkaan yli polvitason.
10. Tahallinen käsien tai pään käyttäminen pallon tavoittelussa on kielletty.
11. Pelaaja ei saa nostaa mailaa polven yläpuolelle, paitsi jos se ei aiheuta vaaraa kanssapelaajille, tilanteen ratkaisee tuomari. Palloa ei saa pelata yli polvitason mailalla, jalalla tai hyppämällä.



12. Vastustajan mailan painaminen, lyöminen, sitominen ja nostaminen on kielletty. Myös vastapelaajan jalkojen välistä pelaaminen on kielletty.
13. Taklaaminen, kiinnittäminen, työntäminen, koukkaaminen, kampittaminen ja estäminen on kielletty. Myös väkivaltaisuus on kiellettyä.
14. Kenttäpelaaja ei saa pelata ilman mailaa tai rikkinäisellä mailalla.
15. Rikkoutunutta mailaa, tai muuta varustetta, ei saa jättää pelikentälle.
16. Maassa pelaaminen, molemmat polvet tai kädet lattiassa, on kielletty.
17. Pallollinen pelaaja ei saa edetä takaperin kohti vastustajaa.
18. Vapaalyönnissä vastapelaajan on oltava vähintään kolmen metrin päässä (huom! pelialueen vaatiessa mittaa voidaan muuttaa).
Vapaalyöntiä ei saa lähteä kuljettamaan vaan pallon on käytävä toisella pelaajalla välissä. Palloa on lyötävä, sitä ei saa saattaa tai nostaa.
Vapaalyönti saa mennä suoraan maaliin.
Vapaalyöntiä ei voi suorittaa maalialueelta vaan, tilanteesta riippuen, tuomitaan vapaalyönti annettavaksi maalialueen reunasta tai rikkeestä tuomitaan rangaistuslaukaus.
19. Jäähy päättyy kun rangaistusaika on täynnä tai ylivoimalla oleva joukkue tekee maalin.
20. Vapaalyönnin aiheuttavia rikkomuksia ovat seuraavat:
 - Vastustajan mailan nostaminen tai painaminen
 - Vastustajan mailaan lyöminen
 - Korkealla mailalla pelaaminen (yli polvitason)
 - Tahallinen kädellä tai päällä pelaaminen tai hyppääminen palloa tavoitellessa
 - Vastustajan koukkaaminen, kiinnittäminen, työntäminen, kampitus ja estäminen
 - Vastustajan mailasta kiinnittäminen
 - Maassa pelaaminen
 - Kenttäpelaajan meneminen pienemmälle maalivahdin alueelle
21. Jäähyn (2 min. suoraa aikaa) aiheuttavia rikkomuksia ovat seuraavat:
 - Rikkinäisellä mailalla pelaaminen
 - Rikkoutuneen tai pudonneen varusteen jättäminen kentälle
 - Mailan heittäminen
 - Huitominen mailalla
 - Taklaaminen
 - Väkivaltaisuus



- Jatkuva väärä pelitapa (pelaaja tekee vapaalyönnin arvoisia rikkeitä toistuvasti, tuomarin huomautuksesta huolimatta)
- Tahallinen maalin siirtäminen maalintekotilanteessa

Mikäli puolustavan joukkueen pelaaja rikkoo vastustajaa maalinteko- tai läpiajotilanteessa, voidaan rikkeestä tuomita rangaistuslaukaus.

Epäurheilijamaisesta käytöksestä voidaan lisäksi tuomita viiden minuutin henkilökohtainen rangaistus. Törkeässä tapauksessa pelaaja suljetaan turnauksesta.

Mikäli joukkue saa useamman jäähyn samanaikaisesti, on kentällä oltava vähintään yksi kenttäpelaaja maalivahdin lisäksi. Jos joukkueen kaikki kenttäpelaajat joutuisivat samanaikaisesti jäähylle, saa vastustaja joukkue ottaa yhden kenttäpelaajan lisää jäähyn ajaksi, jotta molemmilla joukkueilla on pelaajia kentällä. Tarvittaessa pelaajamäärää voidaan soveltaa tapauskohtaisesti (esim. 4 vs 2 tms), tilanteen ratkaisee tuomari.

22. Ottelun voittaja saa 3 pistettä, häviöjä 0 pistettä. Ottelun päättyessä tasapeliin saa kumpikin joukkue 1 pisteen.

6 §

TUOMARIT

Ottelussa tulee olla kaksi pelituomaria ja kirjuri/ajanottaja. Tuomaripalaveri pidetään 30 minuuttia ennen turnauksen alkua. Järjestävä alue hoitaa kilpailun tuomariston. Tuomareita tulee olla vähintään neljä pelituomaria ja kolme kirjuri/ajanottajaa.

Kilpailun päätuomarina toimii nuorisotyötoimikunnan nimeämä kilpailupäällikkö tai hänen valtuuttamansa henkilö. Kilpailupäällikkö ratkaisee myös tulkintaa vaativat sääntökohdat.

7 §

JÄRJESTÄJÄN VELVOITTEET

Järjestäjä hoitaa pelipaikoille ottelupöytäkirjat, ottelukaaviot, tuloslistat, tuomaripillit, kellot ja arvontalipukkeet sekä muut tarvittavat välineet.

8 §

PELIN VOITTAMINEN

Paremmuuden turnauksessa määrää:

1. Pisteet
2. Keskinäinen ottelu
3. Voitot
4. Maaliero
5. Tehdyt maalit
6. Arpa



9 §

PALKINNOT

Paras joukkue kummassakin sarjassa saa vuodeksi haltuunsa kiertopalkinnon. Kiertopalkinnon saa omakseen se palokunta, joka saa siihen ensiksi kolme (3) perättäistä tai viisi (5) kiinnitystä.

Voittajapalokunta on velvollinen omalla kustannuksellaan kaiverruttamaan nimensä ja vuosiluvun palkintoon ennen seuraavan vuoden kilpailua. Kiertopalkinto on palautettava puhdistettuna viimeistään seuraavan kilpailun yhteydessä.

Kummankin sarjan kolmen parhaan joukkueen jäsenelle jaetaan henkilökohtaiset palkinnot. Palkinnot hankkii Hämeen Pelastusliitto Ry kustannuksellaan.

10 §

SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Turnauspaikalla voidaan sopia pienistä muutoksista tarpeen niin vaatiessa, jos kaikki osapuolet ne hyväksyvät. Muutokset koskevat ainoastaan kyseistä turnausta.

Näitä sääntöjä voi muuttaa tai tarkistaa Hämeen Pelastusliitto Ry:n nuorisotyön yleinen kokous.

Nämä säännöt on hyväksytty Hämeen Pelastusliiton nuorisotyön kevätkokouksessa Nokiolla 19.2.2017.